1. **Описания жанра «Text adventure»**

Жанр «Text adventure» является одной из разновидности жанра «Interactive fiction». Для них характерно текстовое описание игрового процесса.

1. **Особенности игр жанра «Text adventure»**

**Интерфейс.**

Существуют два вида интерфейса:

* интерфейс с вводом текста с клавиатуры;
* интерфейс в виде меню, где игрок выбирает действие из нескольких предложенных ([CYOA](https://ru.wikipedia.org/wiki/Choose_Your_Own_Adventure) — *Choose Your Own Adventure*).

**Сюжет**

Сюжет данных игр не является жёстко фиксированным, а способен изменяться в зависимости от действий пользователя.

**Популярность**

В наше время данные игры не пользуются большой популярностью, но все равно находят своих фанатов и даже проводится соревнование ([Interactive Fiction Competition](https://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=Interactive_Fiction_Competition&action=edit&redlink=1" \o "Interactive Fiction Competition (страница отсутствует))) по их разработке.

1. **Сравнения и предпосылки создания**

Моя игра имеет, с одной стороны, некоторые оригинальные решения в жанре, но в то же время концепция игры использует следующие лучшие свойства выбранных образцов:

* «Swordbreaker The Game» - классическая текстовая игра в стиле интерактивного комикса, от ваших действий зависит финал игры. Из нее взята основа концепция – описание текстом действие и выбор из возможных вариантов ответа на эти действия. (Разработчик: DuCats Games Studio)
* «Titan Souls» - [action-adventure](https://en.wikipedia.org/wiki/Action-adventure) с видом сверху, где ты должен добежать до локации с боссом, изучить его атаки и найти его слабость. Из нее взята идея сражения с боссами один на один и поиск возможных вариантов победы над ними. (Разработчик: [Acid Nerve](https://store.steampowered.com/developer/DevolverDigital?snr=1_5_9__2000))
* «Undertale» – компьютерная ролевая игра, где во время битвы игрок управляет маленьким сердцем, которое символизирует душу героя; избегая атак противника в стиле «[Bullet Hell](https://ru.wikipedia.org/wiki/Shoot_%27em_up" \o "Shoot 'em up)». Из нее я взял концепцию сражения с противником в отдельном окне, где находятся иконки тебя и противника. (Разработчик: tobyfox)